



podstawy projektowania części i złożeń z dokumentacją płaską

Czas trwania szkolenia:

16 godzin, **2** dni po **8** godzin

Polecane dla:

konstruktorów, technologów,
mechaników, osób początkujących
w systemie Inventor

Wymagane oczekiwania:

znajomość zasad rysunku
technicznego, obsługi komputera

Cele szkoleniowe

- przygotowanie uczestnika do tworzenia modeli trójwymiarowych i dokumentacji
- poznanie etapów pracy projektanta w branży mechanicznej

Uzyskane kompetencje

- umiejętność posługiwania się programem Autodesk Inventor,
- Parametryczne modelowanie części,
- zarządzanie parametrami części, generowanie zespołu,
- wykrywanie i usuwanie kolizji, umiejętność tworzenia konstrukcji blaszanej,
- tworzenie dokumentacji płaskiej, wymiarowanie dokumentacji, zarządzanie wydrukiem.

Uczestnikom kursu zapewniamy

- materiały szkoleniowe (podręcznik, długopis, notes),
- indywidualne stanowisko pracy wyposażone w komputer,
- klimatyzowane sale szkoleniowe,
- przerwy kawowe,
- dyplom ukończenia kursu.

Zagadnienia szkoleniowe

Wstęp

- Budowa systemu, wstążki, karty, widoki, przeglądarka, oznaczanie i widoczność komponentów zewnętrznych i wewnętrznych, opcje urządzenia wskazującego.
- Nawigacja w programie. Omówienie tradycyjnych narzędzi do nawigacji oraz praca z manipulatorem 3D,

Tworzenie parametrycznych modeli bryłowych

- Wykorzystywanie podstawowych operacji do tworzenia brył 3D: wyciągnięcie proste, obrót, przeciągnięcie, tworzenie szkiców 2D, zasady prawidłowego wiązania szkicu, ustawienia wiązań,
- Elementy konstrukcyjne: oś konstrukcyjna, punkt konstrukcyjny, płaszczyzna, konstrukcyjna,
- Wprowadzanie modyfikacji w części: podział, zaokrąglenie, fazowanie,
- Generowanie otworów oraz gwintów,
- Operacje szyków oraz odbicie lustrzane,
- Właściwości oraz parametry fizyczne części, edycja modelu bryłowego, parametryzacja detalu, skalowanie części, lustrzane odbicie części, historia tworzenia części, zarządzanie parametrami części,
- zmiana modelu parametrycznego w bryłę bazową, przekształcenie bryły 3Dsolid w bryłę part,
- Wstęp do zaawansowanego modelowania części: wyciągnięcie złożone,
- Tworzenie części cienkościennych z wykorzystaniem narzędzia skorupa,
- Zarządzanie widokami części, tworzenie widoku przekroju, styl wizualny,

Modelowanie zespołów

- Technika modelowania zespołów, komponenty zewnętrzne i wewnętrzne zespołu,
- Składanie zespołu, parametryczne wiązania zespołów, edycja wiązań zespołów,
- Zastosowanie połączeń mechanicznych w zespołach,
- Stopnie swobody, aktualizacja zespołu,
- Zaawansowane operacje na podzespołach-parametry globalne w zespołach,

Tworzenie dokumentacji rysunkowej

- Rzuty rysunkowe (tworzenie rzutów, edycja i usuwanie rzutów, aktualizacja rzutów),
- Tworzenie przekrojów, widoków szczegółowych,
- Wymiarowanie i opisywanie rysunków (linie środkowe i automatyczne linie środkowe),
- Tworzenie listy części, wprowadzanie atrybutów, baza informacji o komponentach (BOM), konfiguracja listy części, konfiguracja numerów pozycji, edycja listy części i numerów pozycji, eksport listy części do pliku zewnętrznego).
- Konfiguracja szablonu rysunkowego.