



szkolenie podstawowe

Czas trwania szkolenia:

21 godzin, 3 dni po 7 godzin

Polecane dla:

kreślarzy, projektantów,
mechaników, architektów,
instalatorów, dla osób którzy chcą
przyspieszyć dotychczasową pracę
w systemie CAD

Wymagane oczekiwania:

podstawowa znajomość zasad
rysunku technicznego, obsługa
komputera

Cele szkoleniowe

- poznanie środowiska pracy programu AutoCAD
- tworzenie dokumentacji 2D
- wydruk gotowego projektu
- zdobycie nowych umiejętności

Uzyskane kompetencje

- znajomość zasad funkcjonowania systemów CAD,
- podstawowe polecenia do rysowania,
- edycja narysowanych obiektów,
- podstawowa praca z blokami,
- podstawowa praca z warstwami,
- umiejętność wymiarowania dokumentacji,
- wydruk dokumentacji z modelu

Uczestnikom kursu zapewniamy

- materiały szkoleniowe (podręcznik, długopis, notes),
- indywidualne stanowisko pracy wyposażone w komputer,
- klimatyzowane sale szkoleniowe,
- przerwy kawowe,
- dyplom ukończenia kursu.

Zagadnienia szkoleniowe

Wstęp

- omówienie budowy programu (obszar roboczy, wstążki, karty, wiersz poleceń)
- tworzenie rysunków, zapisywanie, otwieranie
- podstawowe ustawienia programu (dostosowywanie kolorów elementów obszaru roboczego, formaty zapisów itp.)
- poruszanie się po wirtualnej desce kreślarskiej (przesuwanie, przybliżanie, oddalanie)

Tworzenie obiektów

- polecenia rysunkowe (linia, polilinia, okrąg, prostokąt, wielobok itp.)
- omówienie sposobu wprowadzania obiektów (wprowadzanie współrzędnych w układzie kartezjańskim i biegunowym)
- tworzenie punktów oraz definiowanie sposobu wyświetlania punktów

Modifikacja obiektów

- modyfikacja obiektów przy użyciu „uchwytów”
- omówienie poleceń kopiuj, przesun, obróć, skala utnij, zaokrąglanie, szyk
- omówienie poleceń lustro, odsun rozciągnij, wydłuż, fazowanie
- kolejność wyświetlania

Tryby lokalizacji

- stałe tryby lokalizacji – definiowanie oraz ich wykorzystanie
- tymczasowe tryby lokalizacji – praktyczne wykorzystanie

Warstwy

- tworzenie oraz edycja warstw
- ustawienia warstw
- praca z warstwami

Wymiarowanie

- tworzenie wymiarów liniowych, kątowych, średnicy, promienia, współrzędnych
- definiowanie stylów wymiarowania
- zaawansowane funkcje wymiarowe (Tworzenie wymiarów od bazy, szeregowych, polecenia służące do szybkiego wymiarowania, wyrównywanie wymiarów)

Kreskowanie

- tworzenie kreskowania i wypełnienia
- edycja kreskowania
- określanie wzoru, skali oraz kąta kreskowania

Tekst

- tworzenie i edycja tekstu
- definiowanie stylów tekstu

Wydruk

- przygotowanie do wydruku
- definiowanie ustawień wydruku
- zapisywanie pliku dwg do pliku pdf

Bloki

- omówienie rodzajów bloków (statyczne, dynamiczne, wewnętrzne, zewnętrzne)
- definiowanie oraz wstawianie bloków